**Tarea 21 - Clases y Objetos**

Ejercicio para realizar (tipo word):

Basándonos en la clase PERRO del video y sus tres objetos: NEGRO, TOMI y CUPI

**a.** Crea la clase FUTBOLISTA con los atributos que creas conveniente (al menos 8) y detalla que a qué tipo de dato pertenecería cada atributo.  Por ejemplo, si tuvieramos un atributo “altura” sería del tipo número real (o de punto flotante).

**b.** Crea 3 objetos de la clase FUTBOLISTA completando su estado actual, o sea, por ejemplo: Si tengo el objeto MESSI, el atributo altura=1.70 y así para cada atributo.

**a.** **Clase**: Futbolista

**Atributos**:  
1. Edad = int/short  
2. Peso =int/short  
3. Origen = String  
4. Club = String  
5. Salario = int   
6. Total goles en clubes = int/short  
7. Tarjetas rojas = int/short  
8. Partidos jugados = int/short

**b.** **Clase**: Futbolista

**Objetos**:

**Neymar**:  
1. Edad = 28  
2. Peso = 68 kg  
3. Origen = Brasil  
4. Club = Paris Saint-Germain F. C.  
5. Salario = 36.800.000 Euros  
6. Total goles en clubes = 310  
7. Tarjetas rojas = 8  
8. Partidos jugados = 491

**Cristiano**:  
1. Edad = 35  
2. Peso = 83 kg  
3. Origen = Portugal  
4. Club = Juventus F. C.  
5. Salario = 31.000.000 Euros  
6. Total goles en clubes = 626  
7. Tarjetas rojas = 11  
8. Partidos jugados = 837

**Dybala**:   
1. Edad = 26  
2. Peso = 73 kg  
3. Origen = Argentina  
4. Club = Juventus F. C.  
5. Salario = 13.520.000 Euros  
6. Total goles en clubes = 120  
7. Tarjetas rojas = 4  
8. Partidos jugados = 323